

# UNIVERSITE de STRASBOURG

informatique L1 MPC et L1 PSI  
Janvier 2014

Aucun document (ni calculette) autorisé

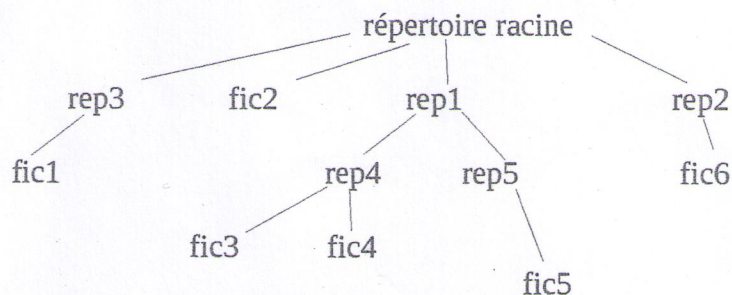
Durée : 1h

## I- Architecture des ordinateurs et réseau (7 points)

- a- Comment est codée l'information manipulée par la machine de Von Neumann ?
- b- Donner les différentes étapes du cycle d'exécution des instructions.
- c- Quels sont les principaux composants de la machine de Von Neumann ?
- d- Donner la méthode de codage la plus souvent utilisée pour coder les entiers signés.

## II- Système d'exploitation (6 points)

- a- Quel est le rôle d'un système d'exploitation ?
- b- Soit l'arborescence des fichiers suivante :



On suppose se trouver dans le répertoire rep3.

- Quel est le chemin relatif par rapport à /rep3 du fichier fic5.
- Donner la commande shell permettant d'aller dans le répertoire rep4 (toujours relativement à /rep3).

## III- HTML (4 points)

- a- Donner la structure de base d'un fichier html.
- b- Donner le code html permettant d'obtenir l'affichage d'une table de la façon suivante dans un navigateur :

Maison en location			
Adresse:	Commodités	Nb de pièces	Agence
Rue du Riesling Strasbourg	- garage - jardin	4	Agence du bas-rhin site web : <a href="http://www">http://www</a>

**Remarque :** Les caractères soulignés son associés à un lien.

## IV- Python (3 points)

Ecrire un script en Python qui affiche la table de multiplication d'un entier donné N sous la forme :

1 \* N =  
2 \* N =  
3 \* N =  
...  
9 \* N =

**Remarque :** on demandera la valeur N à l'utilisateur